**Conceitos básicos**

A qualidade também pode ser aferida a partir da revisão manuais ou automatizadas dos artefatos construídos pelos times antes, durante ou depois da codificação. Revisão não só o software já desenvolvido, mas também revisando documentação do projeto.

**Quais habilidades são necessárias para revisar artefatos?**

Conhecimento em Java para revisar um código Java.

Conhecimento em requisitos para revisar as regras de negócio.

Conhecimentos em UI/UX para revisar telas.

Habilidade para expressar com clareza meus pontos.

Habilidade de argumentação para defender as coisas que precisam arrumar ou melhorar.

**Exemplo de um trecho de Código contido na Aplicação**

Abrir um pull request significa submeter o código para ser analisado pelos colegas de equipe.

Utilize a ferramenta lint para revisar seu código.

O que revisar:

* É fácil entender o código?
* O código obedece às convenções acordadas pelo time?
* Há código morto?
* Há algum comentário desnecessário?
* Todos os laços têm um final alcançável?
* Todos os comandos de debug foram removidos?
* Os testes contidos testam o que se propõe a testar?

**Revisões de artefatos UX:**

* Ações repetitivas ou atividades frequentes parecem simples?
* Os usuários podem se recuperar facilmente de erros?
* Obter ajuda está impedindo o progresso do usuário?
* A Ação primária é visualmente distinta das ações secundárias?
* Elementos interativos são característicos?
* O envio do formulário é confirmado de maneira visualmente distinta?
* Mensagens de alerta são consistentes?
* A navegação é consistente?

**Revisões de artefatos Requisitos:**

* Ortografia e gramática utilizada estão de acordo com o idioma utilizado?
* Os requisitos cobrem todos os elementos de interação que serão apresentados ao usuário?
* Há informações ambíguas, duplicadas ou incompletas no requisito?
* Há regras conflitantes?
* Pré-requisitos e dependências foram expostas?